

LOGICIEL pour ADMINISTRATEUR DE CLUB - BRICON SPEEDY

Installer le logiciel de votre lecteur Cd-rom, ou télécharger le logiciel depuis internet.

Le fichier actif est sur votre C:\Program Files\TWRECA.

Le fichier est aussi activé par Démarrer /Programme : BRICON avec une annexe pour SPEEDY.



Lors du démarrage du programme, il apparaît un pigeon et à droite, les boutons correspondant au menu de départ.

- AMATEUR : Cette option contient toutes les informations concernant les amateurs.
- TRAVAIL : Dans ce poste on réalise le couplage des bagues (n° de matricule/bague électronique), ici est gardé en mémoire tout ce qui concerne les pigeons et les appareils ...
- SPEEDY : permet de changer la langue sur votre Speedy
- LOGICIEL PC : ici on peut changer la langue du logiciel pour l'ordinateur
- INSTALLATION : Installation de Port Communication (souvent Com1) afin de connecter votre Speedy à votre PC et le type d'appareil
- SORTIE : quitter le programme.



Avant de commencer à travailler avec le logiciel, il est nécessaire de bien contrôler si le Port de Communication est bien correctement configuré. Souvent c'est le Port COM1 qui est à activer. Ainsi le protocole correspondant doit être installé pour pouvoir connecter les appareils des amateurs. Dans ce mode d'emploi on vas partir du cas que vous travailler avec des appareils SPEEDY. Si vous avez un système Bricon , sélectionnez l'option Bricon.

-UNIVES : Utiliser en pays qui travaillent avec un Clubmaster Bricon.
BELGIQUE et les Etats du GOLF (G.C.C.)

-SPEEDY : pour travailler avec SPEEDY (activer le point a coté du Speedy)

-LITTLE BRICON : International / Europe par l'horloge BRICON + système de club

-BRIKON : ancien versions pour L'Allemagne et Roumanie.



Dans le champ **Club ID**, préciser le numéro d'identité du local, avec un maximum de 6 caractères

Exemple : 1234 ou 123456 ou US0001

Dans le champ **Club**, préciser le nom de la société.

Exemple : Le pigeon Royal – ROYE

Pour activer tous les changements en mémoire, appuyer sur le bouton “**Update**” (**Mise à jour**).

Tous les données sont maintenant activées comme standard par défaut.

Exit (sortie) : Cliquez sur ce bouton pour sortir et passer à la suite.



Contient tous les données des amateurs .

ID	<input type="text" value="42"/>	Remelco nv Belgium
License	<input type="text" value="11882395"/>	
Nom	<input type="text" value="Beelen Rene"/>	
Adresse	<input type="text" value="Bergenstraat 36"/>	
Code Postal	<input type="text" value="3450"/>	Ville <input type="text" value="Geetbets"/>
Aglomeration	<input type="text"/>	
Tel	<input type="text"/>	
Fax	<input type="text"/>	
E-Mail	<input type="text"/>	
Effacer Chercher Nouveau Memoire Sortie		

Important !

Le numéro de licence est toujours inscrit avec 8 chiffres.

C'est un standard qui est employé dans beaucoup de pays, et pour cette raison il faut préciser 8 chiffres .

Exemple : 00010024 soit 0001 pour le local 1 et 0024 pour le numéro d'identité d'amateurs 24

ID : est généré automatique par le logiciel même. C'est le nombre d'enregistrements actifs dans la base de données.

Licence : Numéro de licence de l'amateur.

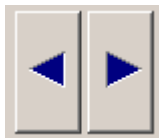
Nom : nom d'amateur

Adresse : adresse d'amateur

Code postal : n° de code postal

Ville : nom du village.

Options de la fiche « Amateur » :



Les flèches qui points a gauche et a droite sont prévues pour chercher les amateurs précédents ou suivants dans la base de données.



Ce bouton est employé pour effacer les données de la fiche courante apparaissant à l'écran.



Pour rechercher un amateur précis dans la base de données.



Pour créer une nouvelle fiche amateur...



Pour sauvegarder les données saisies dans la base de données.



Fermer l'écran..



Ici on retrouve toutes les informations concernant les pigeons : Le registre des pigeons existants, mais on peut aussi générer de nouveaux pigeons, coupler les bagues électroniques avec les matricule des pigeons, effacer les pigeons, introduire la liste des pigeons dans les appareils etc.

Présentation de la Fenêtre

The screenshot shows a software window titled "Couple bague matr. - el.chip". The window has a main area with a table and a right-hand sidebar with various controls.

#	Pays	An	Bague Matr.	Couleur	Sex	El. Chipn*	Eff.

Right sidebar controls:

- License (dropdown)
- Nom (text input)
- Fichier (text input)
- Radio buttons: 1 (selected), 2, 3
- Buttons: Une bague, Plusieurs bagues, Groupe bagues, Memoriser data, Arrêter, Charger horloge, Reçu horloge, Sortie
- Print section: Imprime, De (text input), Vers (text input)
- Radio buttons: Unives (selected), Speedy, Little Bricon, Brikon

Les boutons peuvent être classés en 4 groupes :

A vertical stack of three buttons: "License" (with a dotted border), "Nom", and "Fichier".

Infos des amateurs. Pour travailler sur la fiche d'un amateur, il faut

d'abord saisir les informations concernant cet amateur. Il y a 3 possibilités pour trouver la bonne fiche. Vous pouvez effectuer une recherche sur le numéro de licence, le nom ou le numéro de fiche.



Plusieurs amateurs. Cette option est employée si vous désirez gérer plusieurs amateurs avec votre Speedy. Par exemple père et fils qui jouent sur les mêmes coordonnées.



Infos Pigeons. Dans ce cadre-ci, vous trouvez tous les boutons pour coupler les pigeons et pour envoyer ou recevoir les données des appareils.



Infos Appareils. Ce cadre vous permet de choisir le bon protocole pour envoyer les données des pigeons vers les appareils.

- Pour les systèmes qui travaillent avec un Clubmaster choisissez Unives,
- International et Europe sont obligés d'activer Speedy ou Little Bricon

Choisir un amateur.

Si vous désirez effectuer une recherche par nom : cliquez sur "nom". Une deuxième fenêtre va s'ouvrir. En dessous la fenêtre il y a une espace ou vous pouvez saisir le nom, ou une des premières lettres du nom. Automatiquement les noms qui correspondent sont ajoutés dans la table. Cliquez sur la ligne correspondant à celui recherché puis sur le bouton « choisir »

Couple bague matr. - el.chip

License

Nom

Fichier

Search Fancier-data _ □ ×

ID	License	Nom	Code Postal	Ville	Tel
42	11882395	Beelen Rene	Bergenstraat 36	3450	Geetbets
78	12345679	Bill Clinton			
81	12923430	BOGAERTS JEAN-PIERRE	Kloosterstraat 10	3300	Tienen
31	20258953	Bourquin Gabriel	Clos Chartrain 7	6230	Pont a Cel
22	15243851	Bouvin Paul			Molenbeel
54	28318239	CARLOS MARQUES PRATS		3450	GEETBETS
60	28272466	Cuypers Jef	Van Audenhovenstraat 75	3300	Hakendov
52	22733564	Denivel gebroeders	Linterseweg 93	3440	Budingen

Choisir

Entree votre recherche

Sortie

Cherche par nom

La même méthode est employée avec la recherche par licence ou n° de fiche.

Description des rubriques

Couple bague matr. - el.chip

Name : VANDEPOEL EN FAMILY - Licence : 21264016
 Adress : DORPSTRAAT 59
 Zip : 3450 - City : GEETBETS - District :

#	Pays	An	Bague Matr.	Couleur	Sex	El. Chipn*	Eff. ▲
352	BE-	98	05295655		F	7A4D62EC	
353	BE-	98	05295663		F	7A55AE1C	
354	BE-	98	05295672		F	7A548A2C	
355	BE-	98	05295679		F	7A547BAE	
356	BE-	98	05295793		F	7A55CE09	
357	BE-	98	05296698		F	7A548388	
358	BE-	99	02237009			7A4CCCA2	
359	BE-	99	02237060			7A4D4C26	
360	BE-	99	02237107		F	7A4CD722	
361	BE-	99	02237120			7A4D507A	
362	BE-	99	02237124		F	7A4D6501	
363	BE-	99	02237134		F	7A4D0A66	
364	BE-	99	02237146		F	7A4D4A4A	
365	BE-	99	02237148			7A4D58FA	
366	BE-	99	02237167			7A4D55CE	
367	BE-	99	02237177		F	7A4D0A73	
368	BE-	99	02237179		F	7A4D4C86	
369	BE-	99	02237189			7A4D58F4	
370	BE-	99	02237191			7A4D55E8	
371	BE-	99	02237198			7A4CD762	
372	BE-	99	02237199			7A4D10A1	
373	BE-	99	02237202		F	7A4CD038	
374	BE-	99	02237205		F	7A4CD2D6	

License

Nom

Fichier

1
 2
 3

Une bague

Plusieurs bagues

Groupe bagues

Memoriser data

Arreter

Charger horloge

Reçu horloge

Sortie

Imprime

De

Vers

Unives
 Speedy
 Little Bricon
 Brikon

Pays : introduit le pays : FR ou AUS ou BE ...

An : l'année du pigeon. Uniquement les deux dernière chiffres : 99

Bague Matricule : peut contenir un maximum de 8 caractères. Si vous introduisez uniquement 5 caractères, le restant sera pris par des zéros.

Couleur : ici ont peut introduire la couleur du pigeon. Pas obligatoire.

Sex : Lorsque cela n'est pas précisé il s'agit d'un mâle. Si vous désirez activer une femelle, il suffit de cliquer avec votre souris dans la case correspondante.

Chip Electronic : Ici vous trouvez le n° de puce correspondant la bague électronique.

Effacer : Cliquez dans la case pour sélectionner un pigeon à effacer, cela ajoute une croix. Ensuite appuyer sur le bouton « mémoriser » pour effacer les pigeons sélectionnés.

Saisie des matricules

Couple bague matr. - el.chip

Name : JANSSENS PEDRO - Licence : 34567890
 Adress : Heideblokstraat 13 A
 Zip : 3380 - City : Bunsbeek - District : BRABANT

#	Pays	An	Bague Matr.	Couleur	Sex	El. Chipn*	Eff.
1	FR	03	00055334		F		

License
 Nom
 Fichier

1 2 3

Une bague
 Plusieurs bagues
 Groupe bagues
 Memoriser data

Saisir les données du pigeon dans les champs prévus à cet effet.
 Si vous désirez saisir plusieurs pigeons, il suffit de placer le curseur sur une des trois premières cellule du tableau et d'appuyer sur la flèche qui point en bas sur votre ordinateur. Automatiquement une nouvelle ligne s'ajoute. Dans la rubrique « bague matricule », il est suffisant de préciser uniquement les chiffres qui changent.

Exemple :

Nous avons saisi la bague n° BE-01-02233444 (femelle) et nous voulons saisir la bague BE-01-02233455 comme bague suivante.

Comment procéder ?

Pointer avec votre curseur ou votre souris la première bague et appuyer sur la touche "entrée" de votre clavier. Automatiquement une nouvelle ligne est ajoutée et le curseur est déjà dans la colonne matricule. Préciser alors simplement les 2 derniers caractères et appuyer de nouveau « entrée ». Tous les caractères restant sont complétés par le logiciel. Automatiquement le curseur se positionne sur une nouvelle ligne.

Couple bague matr. - el.chip

Name : JANSSENS PEDRO - Licence : 34567890
 Adress : Heideblokstraat 13 A
 Zip : 3380 - City : Bunsbeek - District : BRABANT

#	Pays	An	Bague Matr.	Couleur	Sex	El. Chipn*	Eff.
1	FR	03	00055334				
2			46				

License
 Nom
 Fichier

1 2 3

Une bague
 Plusieurs bagues
 Groupe bagues
 Memoriser data
 Arrêter

Couple bague matr. - el.chip

Name : JANSSENS PEDRO - Licence : 34567890
 Adress : Heideblokstraat 13 A
 Zip : 3380 - City : Bunsbeek - District : BRABANT

#	Pays	An	Bague Matr.	Couleur	Sex	El. Chipn*	Eff.
1	FR	03	00055334		F		
2	FR	03	00055346				
3							

1
 2
 3

License

Nom

Fichier

Pour ajouter un groupe de matricules de pigeons, vous pouvez appuyer sur « groupe bagues ». Il suffit d'entrer le début de la liste (la première bague) et le dernier numéro dans les champs prévus. Appuyer sur la touche "Entrée" de votre clavier. La liste s'affiche dans la table.

Couple bague matr. - el.chip

Name : JANSSENS PEDRO - Licence : 34567890
 Adress : Heideblokstraat 13 A
 Zip : 3380 - City : Bunsbeek - District : BRABANT

#	Pays	An	Bague Matr.	Couleur	Sex	El. Chipn*	Eff.
1	FR	03	00055334		F		
2	FR	03	00055346				
3	FR-	03	00055377				
4	FR-	03	00055378				
5	FR-	03	00055379				
6	FR-	03	00055380				
7	FR-	03	00055381				
8	FR-	03	00055382				
9	FR-	03	00055383				
10	FR-	03	00055384				
11	FR-	03	00055385				

1
 2
 3

Imprime
 De

 Vers

Unives
 Speedy

License

Nom

Fichier

Couplage des bagues matricule avec des bagues électronique.

Couple bague matr. - el.chip

Name : JANSSENS PEDRO - Licence : 34567890
Adress : Heideblokstraat 13 A
Zip : 3380 - City : Bunsbeek - District : BRABANT

#	Pays	An	Bague Matr.	Couleur	Sex	El. Chipn*	Eff.
1	FR	03	00055334		F		
2	FR	03	00055346				
3	FR	03	00055377				
4	FR	03	00055378				
5	FR	03	00055379				
6	FR	03	00055380				
7	FR	03	00055381				
8	FR	03	00055382				
9	FR	03	00055383				
10	FR	03	00055384				
11	FR	03	00055385				

License
Nom
Fichier

1 2 3

Une bague
Plusieurs bagues
Groupe bagues
Memoriser data
Arreter
Charger horloge
Reçu horloge

Sortie

Imprime
De
55377
Vers
55385

Unives
 Speedy

Raccorder le cable de l'antenne du club avec le cable du dealerkit (cable modem – convertisseur – cable adaptateur) et alimenter ce dernier avec un transformateur de 12V / 1000mA.

Placer le curseur sur le pigeon que vous désirez coupler. Appuyer sur la touche « une bague » si vous désirez coupler un pigeon (individuel). Appuyer sur « plusieurs bagues » si vous désirez coupler un groupe de pigeons.

Sur l'écran une barre jaune apparaît sur le pigeon sélectionné . Prendre une bague électronique et la placer sur l'antenne d'enlogement. La barre jaune va s'allumer est la bague sera couplée avec la bague matricule correspondante.

Dans le cas ou vous avez appuyé sur « plusieurs bagues », la barre jaune va descendre automatiquement, et vous pouvez coupler la bague suivante, sans appuyer sur un bouton ou une touche.

Prendre une nouvelle bague électronique et l'introduire le dans l'antenne d'enlogement. Répéter l'action jusqu' à la dernière bague. Si tous les bagues sont couplées, appuyer sur « arrêter », et ensuite sur « mémoriser data », pour garder les bagues couplées en mémoire dans la base de données.

26	BE-	98	02371032		F	7A4CC7FC	
27	BE-	99	02155001			7A4CC39F	
28	BE-	03	05555336			7AAF624E	
29	BE-	03	05555337			7AAD8FFD	
30	BE-	03	05555338			7AADA95D	
31	BE-	03	05555339				
32	BE-	03	05555340				
33	BE-	03	05555341				

Tot
5555342

Unives
 Speedy
 Little Bricon
 Brikon

Problèmes possibles :

- Le système de club ou le dealerkit ne sont pas branchés correctement. Le logiciel donne un message d'erreur selon lequel le système ne trouve pas l'antenne d'enlogement ou qu'il y a pas de communication possible.

Couple bague matr. - el.chip

Name : JANSSENS PEDRO - Licence : 34567890
 Adress : Heideblokstraat 13 A
 Zip : 3380 - City : Bunsbeek - District : BRABANT

#	Pays	An	Bague Matr.	Couleur	Sex	El. Chipn*	Eff.
1	FR-	03	00055344				
2	FR-	03	00055346				
3	FR-	03					

License

Nom

Fichier

1 2 3

Une bague

Plusieurs bagues

Groupe bagues

Memoriser data

Arreter

Charger horloge

Reçu horloge

Sortie

Imprime

Lire chip electronique1 [X]

Systeme de club- non actif

OK


- Si le système ne trouve pas la bague électronique, le message d'erreur sera " bague élect. non trouvée ».

Couple bague matr. - el.chip

Name : JANSSENS PEDRO - Licence : 34567890
 Adress : Heideblokstraat 13 A
 Zip : 3380 - City : Bunsbeek - District : BRABANT

#	Pays	An	Bague Matr.	Couleur	Sex	El. Chipn*	Eff.
1	FR	03	00055334		F		
2	FR	03	00055346				
3	FR	03	00055377				
4	FR	03	00055378				
5	FR	03	00055379				
6	FR	03	00055380				
7	FR	03	00055381				
8	FR	03	00055382				
9	FR	03	00055383				
10	FR	03	00055384				
11	FR	03	00055385				

Lire chip electronique1 [X]

 Aucun Chip trouvé

OK

License

Nom

Fichier

1 2 3

Une bague

Plusieurs bagues

Groupe bagues

Memoriser data

Arreter

Charger horloge

Reçu horloge

Sortie


Imprime

De

Dans le cas que la bague électronique déjà a été couplée avec un pigeon actif dans la mémoire de l'ordinateur, le message suivant s'affiche : « chip n° déjà actif chez l'amateur. »

15	BE-	01	02211089			7A53680A	
16	BE-	01	02211094			7A4D4D92	
17	BE-	01	02211378			7A4D5F01	
18	BE-	02					
19	BE-	02					
20	BE-	02					
21	BE-	02					
22	BE-	02					
23	BE-	02					
24	BE-	02					
25	BE-	03	02206618			7AB7BA89	
26	BE-	03	05555336			7AAF624E	

Inlezen El. ring32 [X]

 Chip-ring 0F0040A3reeds in gebruik bij deze liefhebber

OK

Genereer ringen

Geg. bijwerken

Onderbreek

Klok bijwerken

Lees klok

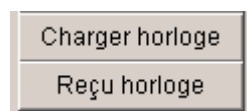
Stoppen

Afdruk

A chaque fois qu'il s'affiche un message d'erreur, vous êtes obligé d'appuyer sur le bouton « ok » ou sur la touche « enter » sur votre clavier. A ce moment, le programme se démarre à nouveau. Alors vous pouvez reprendre l'opération de couplage, en appuyant de nouveau la touche « une bague » ou « plusieurs bagues ».

Si toutes les bagues sont couplées, n'oubliez pas de conserver les données en appuyant sur le bouton « memoriser data ». A ce moment, tous les couplages sont gardés en mémoire dans la base de données du programme.

Ecrire et recevoir les données de votre appareil.



Important : Si vous recevez un appareil d'un amateur, il est fortement conseillé au préalable de reprendre les données de l'horloge vers le programme, avant de coupler de nouvelles bagues. En effet il est toujours possible que pendant la saison de jeu, des couplages d'urgence ait été fait sur l'appareil. Ces couplages n'ont pas été mémorisés dans la base de données du programme et peuvent être perdus.

Charger horloge : envoie les données de l'ordinateur au appareil colombophile

Reçu horloge : tir les données de l'horloge vers l'ordinateur.

-Méthode pour recevoir les données de l'horloge :

Raccorder le cable « dealerkit » sur l'ordinateur et alimenter le cable avec le transformateur 12v / 1000mA.

(cable Dealerkit = cable modem (femelle/femelle) / convertisseur / cable adaptateur).

Cliquez sur le bouton "travail" du menu principal et appuyez sur « reçu horloge ».

Sur le grand écran vous voyez : " Raccorder appareil ".

Raccorder l'appareil avec le cable « dealerkit ». Sur le speedy vous allez voir : " Bus – Actief ".

Maintenant tous les données seront transférées vers le programme..

Quand toutes les données ont été transmises, vous voyez les bagues sur l'écran et sur le Speedy.

« Non actif – découpler » s'affiche.



-Envoyer les données vers le speedy.

La méthode est identique à ce qui précède, sauf qu'il faut cliquer sur le bouton "Charger horloge".

Problèmes possible :

- Bien vérifier que le dealerkit est branché sur le bon port de communication..
- D'abord effacer tout les données des concours sur l'appareil. Sinon, il est impossible d'envoyer des données aux appareils.
- Assurer vous que vous avez choisi le bon protocole pour l'appareil à charger.(Speedy, Unives, Little Bricon ou Brikon).



En cliquant sur ce bouton , vous pouvez changer les mots utilisés sur votre Speedy, et télécharger sur celui-ci la langue désirée.

Dans la colonne de gauche « Default » figurent tous les textes par défaut .

A droite “other”, le texte tel qu’il apparaîtra sur le Speedy.

Si vous désirez changer les textes pour votre langue, vous pouvez réécrire les textes et après envoyer les changements vers votre Speedy.

Vous ne pouvez employer que des lettres fixes , sans accent. Sinon, l’écran de votre Speedy affichera des caractères erronés.

Pour envoyer les traductions : brancher le cable « dealerkit » et alimenter. Appuyer sur « charger Speedy ». Raccorder le Speedy. Si tout est envoyé, vous recevez le message “ non actif – decoupler » sur le speedy.

	id	Default	Other
▶	1	Progr. anten.	numerer antennes
	2	Deleting...	effacer
	3	Reset All Busy..	reset complet
	4	Reset Pigeondata	reset pigeons
	5	Reset Timerdata	reset timer
	6	Reset Fanciers	reset amateurs
	7	Reset Pointers	reset pointeurs
	8	UNKNOWN BIRD	Pigeon inconnue
	9	Set Date - Time	set date - temps
	10	Program Antenna	numerer antennes
	11	Antenna number	numero d'antenne
	12	No Antenna Available	pas de antennes
	13	Antenna Progr.	programmer antenne
	14	No	non
	15	Yes	oui
	16	F	F
	17	Add Pigeon ?	ajouter pigeon ?
	18	No Radio Clock found	Pas de Pendule
	19	Release race ?	Liberer concours ?
	20	Basketing	Enloger
	21	Choose Race	Choisir concours



Logiciel PC

En cliquant sur ce bouton, vous pouvez changer les texte qui est employé par le programme même.

Dans la colonne de gauche « default »vous avez tous les textes par défaut.

A droite dans la colonne “other”, le texte tel qu’il apparaît effectivement.

Si vous désirez de changer les termes employés, vous pouvez changer les textes, et quitter le programme par « sortie ». Lorsque vous allez réouvrir votre programme les changements seront pris en compte.

Language PC-Soft

Sortie

	id	Default	Other
▶	1	Fancier	Amateur
	2	Linking	Travail
	3	Speedy	Speedy
	4	Pc-Soft	Logiciel PC
	5	Settings	Installation
	6	Exit	Sortie
	7	ID	ID
	8	Licence	License
	9	Name	Nom
	10	Adress	Adresse
	11	Zip	Code Postal
	12	District	Aglomeration
	13	Telephone	Tel
	14	Fax	Fax
	15	E-Mail	E-Mail
	16	City	Ville
	17	Licence not found	License non trouve
	18	Search	Chercher
	19	New	Nouveau
	20	Update	Memoire
	21	Delete	Effacer
	22	Licence already in use	License deja emploier
	23	Fancier data	Info amateur



Sortie

Quitter et fermer le programme.